



电话：18337692912（同微信） | 邮箱：1610666819@qq.com | 上海

教育经历

南京传媒学院 | 播音与主持艺术学院 | 全日制本科 | GPA：3.7/4.0 | 专业排名：前5%
专业课程：新闻出境记者（96） | 新媒体实训（93） | 节目策划（90） | 音视频策划（100）

实习经历

上海巨人网络科技有限公司 游戏发行/产品运营 2026.5 — 至今

核心职责：负责《太空杀》项目直播活动策划与执行，统筹节目直播活动与社媒宣发。
重点项目：太空杀大师赛（从0到1搭建）作为项目核心负责人，独立完成了【太空杀大师赛】综艺赛事的落地执行
直播数据：首期通过制定宣发策略，拉动开播热度，实现**ACU数据6-7000**中高位开局，首播**PCU达1w+**。中后期热度出现明显下滑，在项目运营时与游戏制作人密切讨论，及时调整运营策略，通过：邀请知名嘉宾；增加节目戏剧性；添加心率系统等方式拔高留存率，进房率等直播数据。最终节目运行期间，**实现数据高于首播数据**
项目成果：（1）打造出《太空杀》首个官方直播赛事IP，通过调研，用户对节目满意度为**89%（样本：9w+）**（2）暑期大师赛播出期间《太空杀》**DAU**数据对比往年成明显**上升趋势**，单日最高数据对比预估数据超额**14.51%**完成，播出期间**新增，活跃，留存**用户为暑期最高，且对比往年历史数据，各数据走势一反常态仍在缓慢爬升，形成《太空杀》该指标新格局（3）为投放侧提供新的优质素材，同比其他素材**ROI下降19.33%**；同时，由于大师赛的开播，官包及各渠道的新增与回流显著增长，整体涨幅在**5%**左右，拉动DAU数据增长；在项目期间，游戏用户的**LTV**也出现历史新高。

网易（上海）网络有限公司 内容制作 2025.12-2026.4

回放执行：担任《永劫无间NBPL春季赛》回放，熟练操作3Play回放系统，同时管理8路信号，能够在10秒内完成对精彩瞬间的选手第一视角和比赛画面多角度回放序列制作，实现了100%零播出事故。
导播执行：担任2025《DCDG大陆总决赛》导播，通过清晰果断的指令与其他制作人员（解说、OB、字幕、回放等）进行沟通确保直播流程顺畅，有效应对现场突发状况。熟练操作导播台确保PGM画面的流畅，创造最佳观赛体验。
字幕执行：担任2025《守望先锋》全球冠军总决赛全程直播字幕执行，熟练操作CharacterWorks。赛前根据导演提供的字幕包装需求，精准制作字幕工程。赛中严格按照导演与Run Down执行字幕包装的上下屏，准确率99%。以及在赛中实时更新晋级图、比分条、BAN选等实时数据。

AI Agent 创作经历

Open AI Codex 大师赛专用心率系统

项目背景：在巨人网络太空杀项目组实习期间，灵感来源于NBPL职业赛事的电竞心理监测系统，结合太空杀大师赛的直播场景与观众互动特点，将专业级心理监测技术降维应用于娱乐化赛事直播中
核心功能：实时抓取点赞数据；设计“点赞解锁”互动机制；将心率数据嵌入直播流；一台设备直连多台手环，统一管理
项目成果：实现观众点赞与选手心率联动展示，从数据看，有效提升了直播互动率与观众留存

WorkBudy 太空杀用户调研报告与数据总结

项目背景：在节目运行期间，想要获取更多的用户反馈，调整节目运营策略，与内容运营同时一起做了这个大规模用户调研与数据分析
核心动作：使用WorkBudy抓取社区、游戏内及官方社媒用户数据，产出调研问卷投放游戏内，回收9万+样本（客观数据+主观文本专项）；最后WorkBudy整合数据，完成太空杀大师赛用户调研报告。
项目成果：产出一份针对节目详细的用户群体报告，对节目后期运行提供具体方向

个人技能

- 软件：CharacterWorks、VMIX、3play、Photoshop、Davinci等熟练掌握Word、Excel PowerPoint等办公软件，飞书、Xmind等流程管理软件，具备数据以及业务分析能力

